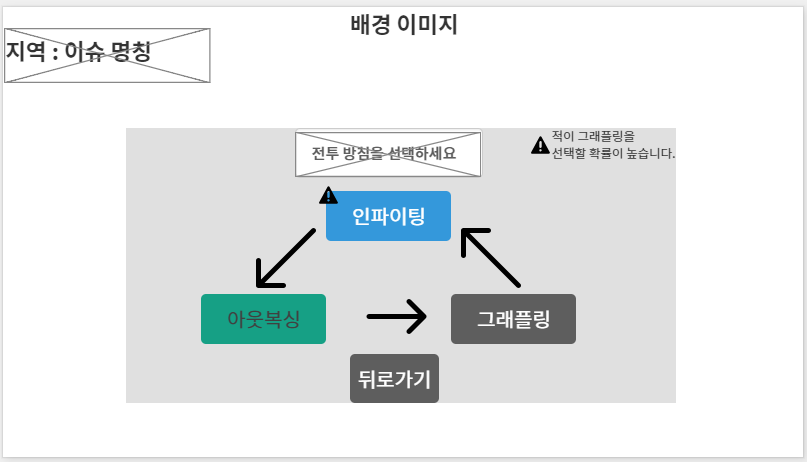


‘싸운다’를 터치하면 다음과 같이 전투 기술(속성)을 선택할 수 있다.

이후 주사위를 굴리는 연출 출현(격투 연출 문서 참고)

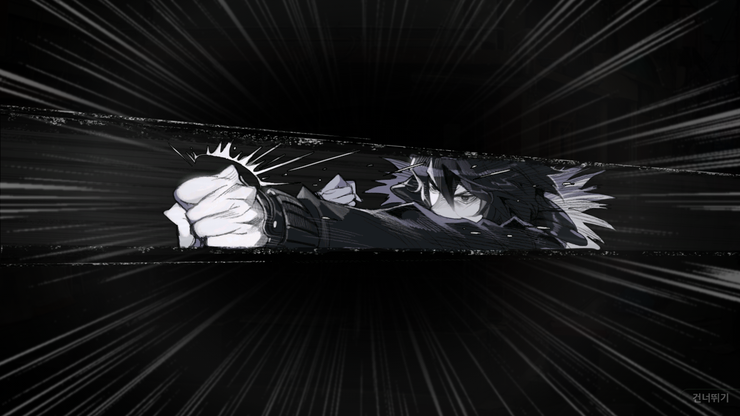


장착아이템이 적용되어 있을 시 해당 속성에 테두리가 빛난다.

EX) 몬스터 헌터: 월드 기인 게이지



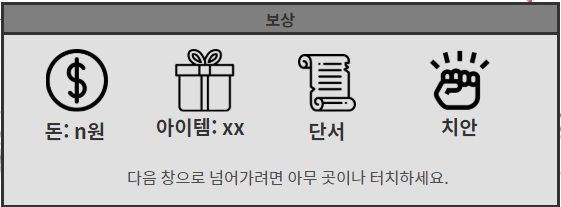


결과를 플레이어에게 보여준다.

-10

피격 당할 시 연출과 함께 감소하는 체력 수치 출력

\*연출 분야는 연출 문서 참고



승리 시 보상 연출 화면 출력